

Jürgen Schwarz

Behandlung von Polynomen – Teil 4 *

Im ersten Teil dieser Serie wurden SUB-Programme für die rationalen Operationen mit Polynomen abgeleitet, der zweite Teil beinhaltete die Nullstellenbestimmung von Polynomen und im dritten Teil wurden Algorithmen zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers von zwei Polynomen angegeben. Dazu kamen einige Bemerkungen zur Datensicherung. Während in den ersten drei Teilen dieser Serie einige Grundlagen zur Bearbeitung von Polynomen und zur Bestimmung von ihren Eigenschaften abgeleitet wurden, sollen nun anwendungsorientierte Verfahren behandelt werden.

Stichwörter:

Polynom, HP-BASIC, Laplace-Transformation, Approximation, Ausgleichsrechnung

Hardware:

HP 9845 B mit SP ROM

8 Das HORNER'sche Schema

8.1 Das einfache HORNER'sche Schema

Das naive Berechnen des Wertes eines Polynoms n -ten Grades

$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0; a_n \neq 0; a_i, x \in \mathbb{R} \quad (1)$$

an der Stelle $x = a$ erfordert $n - 1$ Multiplikationen zur Berechnung der Potenzen von x , weitere n Multiplikationen zur Berechnung der Produkte $a_i x^i$ und schließlich n Additionen zur Bestimmung der Summe von $f(x)$, insgesamt also $3n - 1$ relevante Operationen**.

Wird Gl. (1) in die Form

$$f(x) = a_0 + x(a_1 + x(a_2 + \dots + x(a_{n-1} + x a_n))) \dots; a_n \neq 0; a_i, x \in \mathbb{R} \quad (54)$$

gebracht, dann sind zur Berechnung des Wertes des Polynoms nur noch n Multiplikationen und n Additionen erforderlich, also nur noch $2n$ relevante Operationen. Ein weiterer Vorteil dieser Vorgehensweise, die von W.G. HORNER im Jahre 1819 in seinem bekannten Rechenschema niedergelegt wurde, liegt darin, daß sie numerisch wesentlich stabiler als die formale Rechnung nach Gl. (1) ist.

Ein Beispiel möge das verdeutlichen. Es soll der Wert des Polynoms $f(x) = 3x^4 - 2x^2 + 2x - 5$ an der Stelle $x = 0,001$ berechnet werden. Bei Anwendung der Gl. (1) erhält man

$$\begin{aligned} f(x) &= 3 \cdot 0,000\,000\,000\,001 \\ &\quad - 2 \cdot 0,000\,001 + 2 \cdot 0,001 + 5 \\ &= 5,001\,998\,000\,003, \end{aligned}$$

also Zahlen sehr unterschiedlicher Größenordnung. Bei Anwendung der Gl. (54) werden die Verhältnisse besser

$$\begin{aligned} f(x) &= 5 + 0,001(2 + 0,001 \cdot \\ &\quad (-2 + 0,001(0 + 0,001 \cdot 3))) \\ &= 5 + 0,001(2 + 0,001 \cdot \\ &\quad (-2 + 0,000\,003)) \\ &= 5 + 0,001(2 - 0,001\,999\,997) \\ &= 5 + 0,001\,998\,000\,003 \\ &= 5,001\,998\,000\,003, \end{aligned}$$

weil sich hier die entstehenden Summanden nicht soweit unterscheiden wie oben.

Listing 11 zeigt ein Funktionsunterprogramm, welches nach Gl. (54) arbeitet. In den Zeilen 210 und 230 wird der Wert y rekursiv, von der höchsten Potenz ausgehend, berechnet. Dieser Wert y wird dann in Zeile 250 dem Funktionsnamen zugeordnet.

**Bei Rechnern mit Arithmetikprozessoren unterscheidet sich der Zeitaufwand zur Durchführung von Additionen und Multiplikationen nicht allzu sehr, so daß es hier gerechtfertigt ist, alle Operationen als relevant anzusehen.
(HP 9845 B mit „fast language processor“: Zeitaufwand je Gleitkommaaddition $\approx 120 \mu\text{s}$, je Gleitkomma-multiplikation $\approx 190 \mu\text{s}$.)

Ein Anwendungsbeispiel für dieses Programm ist in Listing 12 wiedergegeben. Hier soll kontinuierlich die Temperatur an einer Meßstelle gemessen und ausgedruckt werden. Da Thermoelemente nur in einem kleinen Temperaturbereich annähernd linear arbeiten [9], kann man eine Kompensation dieser Nichtlinearität mit einem Polynom neunten Grades vornehmen [10]. Will man die absolute Temperatur und keine Temperaturdifferenz messen, ist es i. allg. einfacher, die Temperatur der inneren Vergleichsstelle (der Anschlußstelle im Meßgerät) zu bestimmen, als ein zweites, in Reihe geschaltetes, Thermoelement mit einer definierten Temperatur (z.B. Eistopf) zu beaufschlagen. Die meisten Temperaturmeßgeräte, so auch der hier verwendete Datenlogger, sind für eine solche Messung direkt vorgesehen.

Am Kanal 19 liegt eine Spannung an, die mit zehn multipliziert, die Temperatur der Vergleichsstelle in Grad Celsius liefert. Mit einem Polynom zweiten Grades wird aus dieser Temperatur die korrespondierende Vergleichsspannung eines Thermoelements passenden Typs (hier Typ J: Eisen-Konstantan) berechnet. Diese wird mit der gemessenen Spannung addiert und die sich ergebende Summe wird als Argument des Kompensationspolynoms neunten Grades verwendet. Der Wert des Polynoms ist gerade die gewünschte Temperatur in Grad Celsius. Das gesamte Verfahren nennt sich Softwarekompensation.

Jürgen Schwarz, Wiesbadener Straße 59 C, 1000 Berlin 33.

*Teil 3: s. CAL – Comp. Anw. Lab. 3 (1985) 136.

Listing 11: Funktions-Unterprogramm zur Berechnung des Wertes eines Polynoms $f(x)$ an der Stelle a .

```

10 DEF FNHorner(INTEGER N,REAL A,A(*)
20 !
30 ! Funktions-Unterprogramm zur Berechnung des Wertes eines Polynoms
40 !  $y = f(x)$  mit reellen Koeffizienten an der Stelle  $x=a$  mit Hilfe
50 ! des einfachen Hornerschen Schemas
60 !
70 ! Eingabedaten: n      ... Grad      des Polynoms  $f(x)$ 
80 !                  a      ... Stelle, an der der Wert des Polynoms
90 !                  berechnete wird
100 !                  a(0:n) ... Koeffizienten des Polynoms  $f(x)$ 
110 ! Ergebnis: horner ...  $y = f(x=a)$ 
120 !
130 ! (c) 1985 by Jürgen Schwarz      Sprache: HP-BASIC      Datum: 18.05.85
140 ! Speichermedium: Kassetten 57/58 File-Name: Horner      Version: 1.0
150 !
160 INTEGER I
170 REAL Y
180 !
190 IF N<0 THEN PAUSE ! widersprüchliche Daten
200 REDIM A(0:N)
210 Y=A(N)
220 FOR I=N-1 TO 0 STEP -1
230   Y=Y*A+R(I)
240 NEXT I
250 RETURN Y
260 FNEND

```

Listing 12: Anwendungsbeispiel für das Funktionsunterprogramm FNHorner nach Listing 11.

```

10 ! Demonstrations-Programm Theta zur Steuerung des Datenloggers HP 3497 A
20 ! mit dem Rechner HP 9845 B zur Messung und zum laufendem Ausdruck der
30 ! Temperatur in einem Kanal
40 !
50 ! Konfiguration des HP 3497 A: CH 000 <=> Thermoelement Typ J
60 !                               CH 019 <=> interne Vergleichsstelle
70 !
80 ! (c) 1985 by Jürgen Schwarz      Sprache: HP-BASIC      Datum: 01.06.85
90 ! Speichermedium: Kassetten 57/58 File-Name: Theta      Version: 1.0
100 !
110 INTEGER N_r_sc,N_p_sc
120 REAL T_vgl,Theta,U_thermo,U_theta,U_vergleich,U_vgl
130 REAL R_sc(0:2),P_sc(0:9)
140 !
150 FIXED 2
160 Daten: ! Daten zur Umrechnung der Spannungen in Temperaturen
170         ! (Koeffizienten der Polynome zur Softwarekompensation)
180 RESTORE Daten
190 DATA 2,9 ! Polynomgrade
200 DATA -.7500434400E-6, 50.5321995E-6, 23.48050017E-9 ! Polynom R_sc(*)
210 DATA -.3595568424, 19750.87948, -175116.5425
220 DATA 18212965.58, -2831128435, 271508383300
230 DATA -13.8014121E12, 379.24384326E12, -5.371925517E15 ! Polynom P_sc(*)
240 DATA 30.840255439E15
250 READ N_r_sc,N_p_sc
260 MAT READ R_sc(0:N_r_sc),P_sc(0:N_p_sc)
270 !
280 ON KEY #0 GOTO Ende
290 DISP "KEY: "&CHR$(129)&" | Beenden | "&RPT$( " |",7)&CHR$(128)
300 CLEAR 709
310 LOOP
320 OUTPUT 709;"AC19" ! Einstellung auf Kanal 019
330 ENTER 709;U_vergleich ! Spannung des Elementes der Vergleichsstelle
340 OUTPUT 709;"AC0" ! Einstellung auf Kanal 000
350 ENTER 709;U_thermo ! gemessene Spannung des Thermoelementes
360 !
370 T_vgl=10*U_vergleich ! Temperatur der Vergleichsstelle [°C]
380 U_vgl=FNHorner(N_r_sc,T_vgl,R_sc(*) ! korrespondierende Vergleichspg.
390 U_theta=U_thermo+U_vgl ! berechnete Spannung des Thermoelementes bei
400 ! einer Vergleichsstellentemperatur von 0 °C
410 Theta=FNHorner(N_p_sc,U_theta,P_sc(*) ! Temperatur der Meßstelle [°C]
420 PRINT "theta = ";PROUND(Theta,-2);" "&CHR$(179)&"C"
430 END LOOP
440 Ende: !
450 DISP
460 OFF KEY #0
470 END

```

In den DATA-Zeilen 190 bis 240 sind die Polynomgrade und die Koeffizienten der Polynome gespeichert und in den folgenden Zeilen werden diese den Variablen zugeordnet. Das Programm arbeitet kontinuierlich in der LOOP-Schleife und ein Abbruch erfolgt durch das Drücken der Taste #0. Man sieht hier deutlich die Verwendung des Funktionsunterprogramms FNHorner, welches wie eine Standardfunktion verwendet wird. Die Zeilen 370 bis 410 hätten ohne weiteres zu einer Zeile

```
Theta = FNHorner(N_p_sc,
U_thermo + FNHorner(N_r_sc, 10 *
U_vergleich, R_sc(*)), P_sc(*))
```

zusammengefaßt werden können, was hier aus Gründen der Anschaulichkeit unterblieben ist.

8.2 Das vollständige HORNER'sche Schema

Betrachtet man das Rechenverfahren des vorhergehenden Abschnittes näher, insbesondere die dabei auftretenden Zwischenergebnisse, so folgen daraus weitere Anwendungsmöglichkeiten des HORNER'schen Schemas. An einem Polynom vierten Grades soll dies verdeutlicht werden. Zuerst wird das einfache HORNER'sche Schema notiert. Es soll der Wert des Polynoms $f(x) = a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$ an der Stelle $x = a$ berechnet werden:

$$x = a: \begin{array}{r|rrrrr} & a_4 & a_3 & a_2 & a_1 & a_0 \\ & - & a a_4 & a a_3 & a a_2 & a a_1 \\ \hline & a_4 & a_3 & a_2 & a_1 & a_0 = A_0 \end{array}$$

Dabei werden die gestrichenen Koeffizienten a'_i durch Addition der untereinanderstehenden Zahlen gebildet

$$a'_i = a_i + a a_{i+1},$$

speziell mit $a'_{n+1} = 0$, d. h. $a'_n = a_n$. (55)

Die gestrichenen Koeffizienten haben aber gerade den Wert der Koeffizienten des Polynoms, das sich aus der Division des Ausgangspolynoms durch $(x - a)$ ergibt:

$$\begin{array}{r} (a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0) : (x - a) = \\ a_4x^3 + a_3'x^2 + a_2'x + a_1' + \frac{A_0}{x - a} \\ - (a_4x^4 - a a_4x^3) \\ \hline a_3'x^3 + a_2x^2 \\ - (a_3'x^3 - a a_3'x^2) \\ \hline a_2'x^2 + a_1x \\ - (a_2'x^2 - a a_2'x) \\ \hline a_1'x + a_0 \\ - (a_1'x - a a_1') \\ \hline a_0 = A_0 \end{array}$$

Bezeichnet man das Ergebnispolynom mit $f_1(x)$, dann gilt offensichtlich

$$f(x) = f_1(x)(x - a) + A_0 \quad (56)$$

und daraus folgt, daß der Divisionsrest A_0 zugleich der Wert des Polynoms $f(x)$ an der Stelle a ist. Ist a aber eine Nullstelle des Polynoms, dann ist A_0 null und das Polynom $f_1(x)$ ist ein Deflationspolynom von $f(x)$. Diese Tatsache wurde in dem Nullstellenberechnungsprogramm Newton (Listing 5 im Teil 2 dieser Serie) zur Bereinstellung der Koeffizienten des Deflationspolynoms benutzt.

Wird nun das HORNER'sche Schema mit den Koeffizienten a'_i weitergeführt, d. h. der Wert des Polynoms $f_1(x)$ ebenfalls an der Stelle $x = a$ berechnet, dann ergibt sich ein Polynom $f_2(x)$ und ein Rest A_1 . Auch dieses Polynom wird an der Stelle $x = a$ berechnet und diese Reihe wird fortgesetzt, bis nur noch ein Koeffizient übrig bleibt:

$$\begin{array}{l} f(x) = f_1(x)(x - a) + A_0 \\ f_1(x) = f_2(x)(x - a) + A_1 \\ f_2(x) = f_3(x)(x - a) + A_2 \\ \vdots \\ f_{n-1}(x) = f_n(x)(x - a) + A_{n-1} \\ f_n(x) = A_n \end{array} \quad (57)$$

Multipliziert man jetzt die letzte Gleichung mit $(x - a)^n$

$$(x - a)^n f_n(x) = A_n (x - a)^n \quad (58)$$

und setzt dies in die mit $(x - a)^{n-1}$ multiplizierte vorletzte Gleichung ein

$$(x - a)^{n-1} f_{n-1}(x) = A_n (x - a)^n + (x - a)^{n-1} A_{n-1}, \quad (59)$$

und führt diese Entwicklung bis zur ersten Gleichung fort, dann ergibt sich der Ausdruck

$$f(x) = A_n (x - a)^n + A_{n-1} (x - a)^{n-1} + \dots + A_1 (x - a) + A_0. \quad (60)$$

Man hat also ein Polynom mit einer transformierten Variablen $s = x - a$

$$g(s) = f(x) = A_n s^n + A_{n-1} s^{n-1} + \dots + A_1 s + A_0 \quad (61)$$

erhalten.

Im Listing 13 ist ein SUB-Programm dargestellt, das diese Transformation nach den abgeleiteten Regeln durchführt. Man

	a_n	a_{n-1}	a_{n-2}	a_{n-3}	\dots	a_2	a_1	a_0
q:	-	-	$q a'_n$	$q a'_{n-1}$	\dots	$q a'_4$	$q a'_3$	$q a'_2$
p:	-	$p a'_n$	$p a'_{n-1}$	$p a'_{n-2}$	\dots	$p a'_3$	$p a'_2$	-
	a'_n	a'_{n-1}	a'_{n-2}	a'_{n-3}	\dots	a'_2	a'_1	a'_0

sieht die einfache Programmgestaltung mit einer doppelten Laufanweisung. Müssen die Ausgangsdaten nicht geschützt werden, dann kann die Berechnung der einzelnen Koeffizienten direkt im Ausgangsfeld $A(*)$ erfolgen. Beim ersten Durchlauf der J-Schleife wird A_0 berechnet, beim zweiten A_1 , usw.

Die Gl. (60) gestattet noch eine weitere Aussage. Entwickelt man eine Funktion (hier ein Polynom) um $x = a$ in einer TAYLOR'schen Reihe, dann gilt allgemein

$$f(x) = f(a) + \frac{1}{1!} f'(a)(x - a) + \frac{1}{2!} f''(a)(x - a)^2 + \dots \quad (62)$$

Bei einem Polynom verschwinden alle i -ten Ableitungen, für die i größer als der Grad des Polynomes ist, identisch. Darum bricht hier die Reihe (62) bei dem Glied

$$+ \frac{1}{n!} f^{(n)}(a)(x - a)^n$$

ab. Ein Koeffizientenvergleich mit Gl. (60) liefert dann die Beziehungen

$$A_i = \frac{1}{i!} f^{(i)}(a). \quad (63)$$

Die Reste A_i der Polynomdivisionen im vollständigen HORNER'schen Schema sind also die durch $i!$ dividierten i -ten Ableitungen des Polynoms an der Stelle $x = a$. Dieser Umstand wurde in dem oben erwähnten SUB-Programm Newton zur Berechnung der ersten Ableitung des Polynoms verwendet.

8.3 Das doppelzeilige HORNER'sche Schema

Hat ein Polynom mit reellen Koeffizienten konjugiert komplexe Nullstellen und soll dann das Deflationspolynom bei einer solchen komplexen Nullstelle berechnet werden, dann ergibt sich ein Polynom mit komplexen Koeffizienten. Dies kann man vermeiden, indem man gleich durch das Produkt der konjugiert komplexen Nullstellen dividiert, da

$$(x - a - ib)(x - a + ib) = (x^2 - 2ax + a^2 + b^2) = (x^2 + px + q), \quad (64)$$

also ein quadratisches Polynom mit den reellen Koeffizienten $1, p = -2a$ und $q = a^2 + b^2$ ist. Dazu bietet sich das doppelzeilige HORNER'sche Schema an:

Listing 13: SUB-Programm zur Achsenverschiebung (Koordinatentransformation) eines Polynoms um a.

```

10  SUB Horner_taylor<INTEGER N,REAL A,A(*),B(*)>
20  !
30  ! SUB-Programm zur Transformation der Koeffizienten eines Polynoms
40  ! y = f(x) mit reellen Koeffizienten durch die Substitution s = x-a
50  ! in das Polynom y = g(s) mit Hilfe des vollständigen Hornerschen Schemas
60  ! (Entwicklung des Polynoms um a nach Taylor)
70  !
80  ! Eingabedaten: n      ... Grad      des Polynoms f(x)
90  !                a      ... Transformationsparameter
100 !                a(0:n) ... Koeffizienten des Polynoms f(x)
110 ! Ergebnis:      b(0:n) ... Koeffizienten des Polynoms g(s = x-a)
120 !
130 ! (c) 1985 by Jürgen Schwarz      Sprache: HP-BASIC      Datum: 18.05.85
140 ! Speichermedium: Kassetten 57/58 File-Name: Horner      Version: 1.0
150 !
160  INTEGER I,J
170  REAL A_stern(0:N)
180  !
190  IF N<0 THEN PAUSE                      ! widersprüchliche Daten
200  REDIM A(0:N)
210  MAT A_stern=A
220  MAT B=ZER
230  MAT B=A_stern
240  !
250  FOR J=0 TO N-1
260    FOR I=N-1 TO J STEP -1
270      B(I)=B(I+1)*A+B(I)
280    NEXT I
290  NEXT J
300  SUBEND

```

Listing 14: SUB-Programm zur Division eines Polynoms durch ein quadratisches Polynom.

```

10  SUB Doppel_horner<INTEGER N,REAL P,Q,A(*),B(*),C(*)>
20  !
30  ! SUB-Programm zur Division eines Polynoms durch ein quadratisches
40  ! Polynom und Berechnung des Restes mit Hilfe des doppelzeiligen
50  ! Hornerschen Schemas:
60  !
70  !      f (x) = f (x) * (x^2+px+q) + (c(1)x+c(0))
80  !      n      n-2
90  !
100 ! Eingabedaten: n      ... Grad      des Polynoms f(x)
110 !                p      ... Parameter des Divisionspolynoms
120 !                q      ... Parameter des Divisionspolynoms
130 !                a(0:n) ... Koeffizienten des Polynoms f(x)
140 !
150 ! Ergebnis:      b(0:n) ... Koeffizienten des Polynoms f(x)
160 !                c(0:1) ... Koeffizienten des Rest-Polynoms c(1)*x+c(0)
170 !
180 !
190 ! (c) 1985 by Jürgen Schwarz      Sprache: HP-BASIC      Datum: 18.05.85
200 ! Speichermedium: Kassetten 57/58 File-Name: Horner      Version: 1.0
210 !
220  INTEGER I
230  REAL A_stern(0:N)
240  !
250  IF N<0 THEN PAUSE                      ! widersprüchliche Daten
260  REDIM A(0:N)
270  MAT A_stern=A
280  MAT B=ZER
290  MAT C=ZER
300  REDIM B(0:N-2),C(0:1)
310  !
320  B(N-2)=A_stern(N)
330  B(N-3)=A_stern(N-1)-B(N-2)*P
340  FOR I=N-4 TO 0 STEP -1
350    B(I)=A_stern(I+2)-B(I+1)*P-B(I+2)*Q
360  NEXT I
370  C(1)=A(1)-B(0)*P-B(1)*Q
380  C(0)=A(0)-B(0)*Q
390  SUBEND

```

Listing 15: SUB-Programm zur Berechnung des Wertes eines Polynoms für ein komplexes Argument durch Division durch das Produkt des Arguments mit seinem konjugierten Wert.

```

10  SUB Komplex_horner(INTEGER N,REAL X,Y,A(*),U,V)
20  !
30  ! SUB-Programm zur Berechnung des Wertes eines Polynoms mit reellen
40  ! Koeffizienten für ein komplexes Argument mit Hilfe des doppelzeiligen
50  ! Hornerschen Schemas:
60  !                                     f(z) = u+iv = f(x+iy)
70  !
80  ! Eingabedaten: n           ... Grad           des Polynoms f(z)
90  !                   a(0:n) ... Koeffizienten des Polynoms f(z)
100 !                   x           ... Realteil    des Arguments
110 !                   y           ... Imaginärteil des Arguments
120 ! Ergebnis:      u           ... Realteil    des Ergebnisses
130 !                   v           ... Imaginärteil des Ergebnisses
140 !
150 ! (c) 1985 by Jürgen Schwarz           Sprache: HP-BASIC           Datum: 18.05.85
160 ! Speichermedium: Kassetten 57/58     File-Name: Horner           Version: 1.0
170 !
180  INTEGER I
190  REAL P,Q,A_1,A_2,A_3
200  !
210  IF N<0 THEN PAUSE                   ! widersprüchliche Daten
220  REDIM A(0:N)
230  !
240  P=-2*X
250  Q=X*X+Y*Y
260  A_1=A(N)
270  A_2=A(N-1)-A(N)*P
280  FOR I=N-2 TO 1 STEP -1
290    A_3=A(I)-A_2*P-A_1*Q
300    A_1=A_2
310    A_2=A_3
320  NEXT I
330  A_3=A(0)-A_1*Q
340  U=A_2*X+A_3
350  V=A_2*Y
360  SUBEND

```

Die gestrichenen Koeffizienten werden also mit den Gleichungen

$$\begin{aligned}
 a'_n &= a_n \\
 a'_{n-1} &= a_{n-1} - p a'_n \\
 a'_{n-2} &= a_{n-2} - q a'_n - p a'_{n-1} \\
 a'_{n-3} &= a_{n-3} - q a'_{n-1} - p a'_{n-2} \\
 &\vdots \\
 a'_1 &= a_1 - q a'_3 - p a'_2 \\
 a'_0 &= a_0 - q a'_2 \quad (65)
 \end{aligned}$$

berechnet. Entsprechend den Ausführungen des vorhergehenden Abschnittes sind die gestrichenen Koeffizienten $a'_n \dots a'_2$ Koeffizienten eines Polynoms mit einem Grad $n-2$ und $a'_1 x$ und a'_0 ergeben den Rest

$$f(x) = f_2(x)(x^2 + px + q) + a'_1 x + a'_0 \quad (66)$$

analog zu Gl. (56).

In Listing 14 ist ein entsprechendes SUB-Programm dargestellt, welches die Gl. (65) linear abarbeitet.

Das doppelzeilige HORNER'sche Schema läßt sich auch zur Berechnung des Wertes eines Polynoms mit reellen Koeffizienten für ein komplexes Argument $z_0 = x + iy$

verwenden. Zur Berechnung von $f(z_0) = u + iv$ wird die Gleichung

$$f(z) = f_2(z)(z - z_0)(z - \bar{z}_0) + a'_1 z + a'_0 \quad (67)$$

verwendet. Für $z = z_0$ ist das Produkt mit $(z - z_0)$ gleich null und damit gilt

$$f(z_0) = a'_1 z_0 + a'_0. \quad (68)$$

Das Einsetzen von $z_0 = x + iy$ liefert dann

$$f(z_0) = u + iv = (a'_1 x + a'_0) + i a'_1 y. \quad (69)$$

Es ist also nur die mit den Gl. (65) beschriebene Division durch das Produkt des Arguments mit seinem konjugierten Wert durchzuführen und die Gl. (69) liefert dann die Lösung. Listing 15 zeigt ein entsprechendes SUB-Programm.

8.4 Das HORNER'sche Schema für komplexe Polynome

Zum Abschluß des Abschnittes 8 soll noch ein SUB-Programm zur Ermittlung des Funktionswertes eines Polynoms mit komplexen Koeffizienten bei komplexem Argument abgeleitet werden. Ein Verfahren dazu, nämlich über die Berechnung der ŠILJAK-Funktion, wurde im Abschnitt 5.2

vorgestellt. Eine weitere Möglichkeit besteht darin, das einfache HORNER'sche Schema nach Gl. (54) im Bereich der komplexen Zahlen auszuführen. Hier müßte eine Schleife mit den Zeilen

```

260  U=Koeff_r(N)
270  V=Koeff_i(N)
280  FOR I=N-1 TO 0 STEP -1
290    R=U
300    S=V
310    U=R*X-S*Y+Koeff_r(I)
320    V=R*Y+S*X+Koeff_i(I)
330  NEXT I

```

stehen, da für das Produkt zweier komplexer Zahlen $z_1 = x_1 + iy_1$ und $z_2 = x_2 + iy_2$ bekanntlich

$$z = u + iv = z_1 \cdot z_2 = x_1 x_2 - y_1 y_2 + i(x_1 y_2 + x_2 y_1) \quad (70)$$

gilt. Hier soll aber ein in [11] beschriebenes Verfahren verwendet werden, welches zwar an dieser Stelle keine Vorteile bringt, aber bei längeren Rechnungen mit komplexen Zahlen vorteilhaft angewandt werden kann.

Listing 16: Berechnung des Wertes eines komplexen Polynoms mit Hilfe von MAT-Befehlen.

```

10  SUB Komplex_polynom(INTEGER N,REAL X,Y,Koeff_r(*),Koeff_i(*),U,V)
20  !
30  ! SUB-Programm Komplex_polynom zur Berechnung des Wertes eines Polynoms
40  ! mit komplexen Koeffizienten für ein komplexes Argument
50  !
60  ! Eingangsgrößen:
70  !     n           ... Grad des Polynoms
80  !     x           ... Realteil   des Argumentes
90  !     y           ... Imaginärteil des Argumentes
100 !     koeff_r(0:n) ... Realteil   der Koeffizienten des Polynoms
110 !     koeff_i(0:n) ... Imaginärteil der Koeffizienten des Polynoms
120 !
130 ! Ausgangsgrößen:
140 !     u           ... Realteil   des Wertes des Polynoms
150 !     v           ... Imaginärteil des Wertes des Polynoms
160 !
170 ! (c) 1985 by Jürgen Schwarz           Sprache: HP-BASIC           Datum: 01.06.85
180 ! Speichermedium: Kassetten 57/58     File-Name: Horner           Version: 1.1
190 !
200 INTEGER I
210 REAL Funktion(1:2,1:2),Argument(1:2,1:2)
220 REAL Koeffizient(1:2,1:2),Produkt(1:2,1:2)
230 !
240 IF N<0 THEN PAUSE                    ! widersprüchliche Daten
250 REDIM Koeff_r(0:N),Koeff_i(0:N)
260 !
270 CALL Wertzuweisung(X,Y,Argument(*))
280 CALL Wertzuweisung(Koeff_r(N),Koeff_i(N),Funktion(*))
290 FOR I=N-1 TO 0 STEP -1
300     CALL Wertzuweisung(Koeff_r(I),Koeff_i(I),Koeffizient(*))
310     MAT Produkt=Funktion*Argument
320     MAT Funktion=Produkt+Koeffizient
330 NEXT I
340 U=Funktion(1,1)                       ! Realteil der Lösung
350 V=Funktion(2,1)                       ! Imaginärteil der Lösung
360 SUBEXIT
370 !
380 SUB Wertzuweisung(REAL X,Y,Z(*))
390 !
400 ! SUB-Programm zur Wertzuweisung an eine, eine komplexe Zahl
410 ! repräsentierende (2*2)-Matrix
420 !
430     Z(1,1)=Z(2,2)=X
440     Z(1,2)=-Y
450     Z(2,1)=Y
460 SUBEND
470 SUBEND

```

Sind in einer Sprache keine Operationen mit komplexen Zahlen, aber solche mit Matrizenoperationen unterstützt, so kann eine komplexe Zahl $z = x + iy$ durch eine (2×2) -Matrix

$$Z = \begin{pmatrix} x & -y \\ y & x \end{pmatrix} \Leftrightarrow z = x + iy \quad (71)$$

repräsentiert werden. Zur Addition (Subtraktion) werden einfach die Matrizen addiert (subtrahiert)

$$Z = Z_1 \pm Z_2 = \begin{pmatrix} x_1 \pm x_2 & -y_1 \mp y_2 \\ y_1 \pm y_2 & x_1 \pm x_2 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow z = z_1 \pm z_2 = (x_1 \pm x_2) + i(y_1 \pm y_2) \quad (72)$$

Im Rechner wird dies durch den Befehl $\text{MAT } Z = Z_1 + Z_2$ bzw. $\text{MAT } Z = Z_1 - Z_2$ realisiert. Mit Hilfe der Matrizenmultiplikation kann das Produkt zweier komplexer Zahlen entsprechend Gl. (70) berechnet werden

$$Z = Z_1 \cdot Z_2 = \begin{pmatrix} x_1 x_2 - y_1 y_2 & -x_1 y_2 - x_2 y_1 \\ x_1 y_2 + x_2 y_1 & x_1 x_2 - y_1 y_2 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow z = z_1 \cdot z_2 \quad (73)$$

Der entsprechende BASIC-Befehl lautet $\text{MAT } Z = Z_1 * Z_2$. Auch zur Division kann diese Darstellungsweise verwendet werden. Hier gilt nach [12]

$$z = \frac{z_1}{z_2} = \frac{(x_1 x_2 + y_1 y_2) + i(x_2 y_1 - x_1 y_2)}{x_2^2 + y_2^2} \quad (74)$$

Wird die die komplexe Zahl z_2 repräsentierende Matrix Z_2 invertiert

$$Z_2^{-1} = \frac{1}{x_2^2 + y_2^2} \begin{pmatrix} x_2 & y_2 \\ -y_2 & x_2 \end{pmatrix} \quad (75)$$

und diese Matrix mit der Matrix Z_1 multipliziert

$$Z = Z_1 \cdot Z_2^{-1} = \frac{1}{x_2^2 + y_2^2} \cdot \begin{pmatrix} x_1 x_2 + y_1 y_2 & x_1 y_2 - x_2 y_1 \\ x_2 y_1 - x_1 y_2 & x_1 x_2 + y_1 y_2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow z = \frac{z_1}{z_2} \quad (76)$$

so hat man eine Repräsentation für $z = z_1/z_2$ erhalten. In BASIC-Befehle umgesetzt ergeben sich die beiden Zeilen

```

MAT Z_2_strich = INV(Z_2)
MAT Z = Z_1 * Z_2_strich.

```

Dieses hier skizzierte Verfahren wurde in dem SUB-Programm `Komplex_polynom` (Listing 16) zur Wertermittlung eines komplexen Polynoms benutzt. Das Rechenverfahren selbst entspricht dem einfachen HORNER'schen Schema und bedarf keiner weiteren Erläuterungen.

Literatur

- [9] Practical Temperature Measurements. Application Note 290. Hewlett Packard Loveland, Colorado, USA (1980).
- [10] Model 3497 A. Data Acquisition/Control Unit. Operating, Programming and Configuration Manual. Hewlett Packard Loveland, Colorado, USA (1984).
- [11] H.T. MEYER: „Matrix statements define complex variables, perform complex math in Basic“. Electronic Design July 23, (1981) 176.
- [12] I.N. BRONSTEIN, K.A. SEMENDJAJEW: „Taschenbuch der Mathematik“. Verlag Nauka, Moskau und BSB B.G. Teubner Verlagsgesellschaft Leipzig (1981).

Abstract

Jürgen Schwarz

224 Behandlung von Polynomen Teil 4

Während in den ersten drei Teilen dieser Serie einige Grundlagen zur Bearbeitung von Polynomen und zur Bestimmung von ihren Eigenschaften abgeleitet wurden, sollen nun anwendungsorientierte Verfahren behandelt werden.